# Kravspecifikation

***Anvendelse : Kravspecifikationen er udgangspunktet for et hvert produkt og den test Produktet skal igennem når det er færdigt  
Formål : At du ved hvad der skal laves   
Rapport : Anvendes som indledning til produktudviklings afsnittet***

***(indgår i produkt i teknologianalysen)***

Der flere forskellige parter (aktører) der stiller krav til et produkt, vi skal så vidt muligt kunne stille alle tilfredse, det er imidlertid ikke muligt at undgå kompromier. Opstil og prioriter jeres krav, her kan i anvende [House Of Quality](https://teknologiwiki.wikispaces.com/file/view/House%20of%20Quality%20til%20Wiki.xlsx/608946275/House%20of%20Quality%20til%20Wiki.xlsx), indsæt egne krav og tal.

### Krav:

* Jeres aktører skal være indtænkt i jeres krav
* I skal have mindst 5 målbare krav
* I skal have både hårde krav og bløde krav
* I skal for hvert krav have en metode til at teste om kravet er opfyldt

# Skitser af forskellige produktforslag

***Anvendelse : Skitser benyttes for at kunne kommunikerer, indternt i gruppen og externt i  
 forhold til gruppens aktører, hvad det er for produkter der skal fremstilles  
Formål : Sammen med teksten skal skitserne give overblik over de behandlede***

***løsninger***

***Rapport : Vises i lille størrelse når den pågældende del forklares, den fulde***

***størrelse lægges i bilag til rapporten. (indgår i produkt i teknologianalysen)***

### Krav:

* Der skal være flere forskellige produktløsninger i spil, når i vurderer hvordan i kan løse problemet.
* Alle skal forklares og belyses med skitser.
* Blokdiagrammer, processkemaer, mugups, m.m.

# Funktionsanalyse

***Anvendelse : Det er vigtigt at vi har alle produktets funktioner med i tankerne når vi***

***Skal til at udvikle produktet. En smudsafvisende overflade er et eksempel***

***på en funktion, man ikke tænker på som en funktion.   
Formål : At få neddelt produktet i dele man kan overskue.   
Rapport : At dokumenterer hvordan man har overvejet sin konstruktion, og hvilke***

***funktions elementer den er bygget of af. (indgår i Viden i teknologianalysen)***

### Krav:

* Find alle de funktioner i ønsker produktet skal have
  + Elektroniske eller mekaniske styringer
  + Målefunktioner
  + Bøje, strække, folde og andre mekaniske funktioner
  + Holdbarheds-, friktions- og brugervenligheds- overfladebehandling

# Materialevalg

***Anvendelse : Når vi først har valgt vores løsningsmodel, skal vi have overvejet hvilke***

***Materialer der skal anvendes og hvilke der bedst opfylder vores krav  
Formål : Der skal findes materialer der kan fungerer i produktet og som vi kan***

***Arbejde med i skolens værksteder  
Rapport : materialevalg og diskussion mellem det valgte og de frasorterede materialer***

***Er vigtige i rapporten (indgår i Viden i teknologianalysen)***

### Krav:

* Stål er ikke bare stål, plast er ikke bare plast. Argumenter for jeres valg
* Samling, Styrke, Overflade, funktion m.m. skal være i fokus under valget
* Overvej materiale til prototypen (det vi kan fremstille på skolen)
* Overvej materiale til det færdige produkt (til når vi går i produktion)
* Overvej miljø konsekvenser ved det materiale i har valgt
* Overvej, undersøg, alternative materialers pris i forhold til hinanden

# Processer - Teknik

***Anvendelse : Processer er det der skal til for at ændre de materialer vi har købt til det***

***produkt vi vil sælge, vi skal i planlægningsfasen, overveje præcis hvordan***

***vi får udført hver enkelt del af produktet   
Formål : Vise vi har forståelse for hvordan produkter fremstilles  
Rapport : Beskriv de processer i har overvejet, og de alternativer der er. Der vil ofte***

***være processer vi kunne ønske os, men som skolen ikke råder over. Derfor***

***kan der også her være tale om tanker i forhold til prototype og produktion***

***(indgår i Teknik i teknologianalysen)***

### Krav:

* Beskriv de processer I vil benytte i værkstedet
* Beskriv de processer I ville anvende, hvis I havde dem til rådighed i industrien
* Beskriv miljømæssige konsekvenser (energi, kemikalier og arbejdsmiljø) der er i spil

# Organisation

***Anvendelse : Planlægningen af produktionen, af dels prototypen, dels det endelige***

***Produkt, således at alt kommer i den rigtige rækkefølge   
Formål : vise i har overblik over hvordan produktet produceres   
Rapport : beskriv hvordan produktet produceres, hvilken rækkefølge processerne er***

***placeret i, hvor lang tid den enkelte process tager, om der skal være tørre***

***tider eller lagring undervejs, om der er flaskehalse i produktionen og***

***hvordan i løser dem***

### Krav:

* Opstil alle processer i rækkefølge
* Anslå tider for alle processer
* Opbyg et ganttkort med angivelse af relationer mellem de forskellige processer
* Tegn eventuelt et layout af den virksomhed produktet skal fremstilles i.

# Produktion

***Anvendelse : Det er her i fremstiller jeres produkt/prototype, i skal holde øje med hvad***

***I gør, i værkstedet/laboratoriet   
Formål : i skal gøre det muligt at gentage det i har gjort, måske ovenikøbet på en***

***smartere måde.  
Rapport : I afsnittet i rapporten skal i nettop lægge vægt på, at i har gjort det denne***

***gang, andre skal kunne gøre det efter jeres anvisning næste gang***

### Krav:

* I skal følge processen
* Dokumenterer når enten organisationen, materialerne eller tegningerne ændres
* I skal argumenterer hvordan i har afviget fra den oprindelige plan

# Test

***Anvendelse : med udgangspunkt i kravspecifikation, skitser og funktionsanalyse skal***

***I teste og vurder om jeres produkt har den fornødne kvalitet  
Formål : Produktkvalitet er en variabelstørrelse, i har stillet krav til produktet. Nu skal***

***I vurderer om produktet lever op til jeres krav, husk at dette er en analyse   
Rapport : I skal dokumenterer produktets kvalitet***

### Krav:

* Gennemfør jeres tests
* Gennemfør vurderinger på det der ikke kan testes
* Analyser gennem diskution mellem jeres krav og jeres test om i har succes
* Konkluder på produktet i forhold til krav